Ամբիոն՝ մաթեմատիկա և ծրագրային ճարտարագիտություն

# Քննական հարցաշար

##### Առարկա՝ Հավանականությունների տեսություն

1. Matlab ծրագրի աշխատանքային միջավայրը
2. Պարզագույն թվաբանական գործողություններ Matlab-ում
3. Փոփոխականներ
4. Թվերի տիպերը և դրանց ներկայացման ֆորմատները
5. Հաճախ օգտագործվող ներդրված ֆունկցիաներ
6. Վեկտորի սահմանումը
7. Վեկտորներով աշխատելու համար նախատեսված ներդրված ֆունկցիաներ
8. Վեկտորի տարրերին դիմելը
9. Թվաբանական գործողություններ վեկտորների հետ
10. Ֆունկցիայի արժեքների աղյուսակային ներկայացում
11. Կետի եվ կետերի հաջորդականության գրաֆիկական ներկայացումները
12. Ֆունկցիաների գրաֆիկական ներկայացումները
13. Գրաֆիկների կառուցումը լոգարիթմական մասշտաբով
14. Մի քանի գրաֆիկի կառուցումը նույն գրաֆիկական պատուհանում
15. Գրաֆիկական առանցքների հատկությունները
16. Գրաֆիկական պատուհանի ձեվավորումը
17. Մի քանի գրաֆիկական ենթապատուհաններ մեկ ընդհանուր պատուհանում
18. Պարամետրական տեսքի գրաֆիկների կառուցումը
19. Գրաֆիկների կառուցումը բեվեռային կոորդինատական համակարգում
20. Կետի շարժումը հարթության մեջ
21. Մատրիցի սահմանումը
22. Մատրիցներով աշխատելու համար նախատեսված ներդրված ֆունկցիաներ
23. Մատրիցի տարրերին դիմելը
24. Թվաբանական գործողություններ մատրիցների հետ
25. Հանրահաշվական հավասարումների համակարգերի լուծումը Matlab-ում
26. Եռաչափ գրաֆիկներ
27. Մակերևույթ կառուցելու հիմնական քայլերը
28. Մակերևույթ կառուցելու համար նախատեսված mesh և surf ֆունկցիաները
29. Մակերևույթների ձևավորումը
30. Մակերևույթ կառուցելու համար նախատեսված այլ ֆունկցիաներ
31. Մակերևույթի դիտման անկյան ընտրությունը
32. Պարամետրական տեսքով տրված ֆունկցիաների մակերևույթները

Կազմեց՝ Հ. Մամիկոնյան